

Pénombre

le nouveau jeu de rôle dans l'univers
des Royaumes crépusculaires

LAMANON, LE 15 MAI 2024 - Æther Labs, nouveau label d'édition, est heureux de vous annoncer la parution à venir de *Pénombre*, un nouveau jeu de rôle dans l'univers des **Royaumes crépusculaires** de Mathieu Gaborit (romans parus aux éditions Mnémos).

Entourés d'une équipe de passionnés et en étroite collaboration avec **Mathieu Gaborit** et Mnémos, les membres d'Æther Labs ne laissent rien au hasard pour offrir aux joueurs et aux joueuses l'expérience la plus authentique possible, une véritable plongée dans cet univers baroque, poétique et surprenant.

Dans *Pénombre*, les joueurs et les joueuses incarnent des éminences grises du nouveau collège du Souffre-jour, un établissement auréolé de mystère et dirigé par le très controversé Agone de Rochronde. Diurne, l'enfant éternel, leur a transmis une mission avant de mourir : œuvrer pour le réenchantelement des royaumes. Parviendront-elles à lutter héroïquement contre les fanatiques avides de pouvoir, à intriguer auprès des puissants et à raviver les merveilles de l'Harmonie ? La grande harmonie est-elle encore possible ? Le Centresprit, à portée de main, peut-il être retrouvé ? L'Harmonie ne saurait être réduit au silence !

Le jeu de rôle *Pénombre* sera proposé à la précommande dans les mois à venir. Si vous souhaitez vivre cette aventure éditoriale de plus près, suivez-nous sur nos réseaux sociaux et rendez-vous sur notre site internet dès le 1^{er} juin 2024 !

« C'est une véritable chance pour nous que de pouvoir adapter les Royaumes crépusculaires en jeu de rôle. C'est une madeleine de Proust, un monde qui nous a tous fait vibrer. Rendre de nouveau disponible cet univers en jeu de rôle est une aventure formidable ! »



Jérôme Isnard
chef de projet *Pénombre*
cofondateur d'Æther Labs



À PROPOS DES ROYAUMES CRÉPUSCULAIRES

Les *Chroniques des crépusculaires* de Mathieu Gaborit et les autres ouvrages qui en ont découlé (cycles *Abyme* et *La Cité exsangue*) sont des romans publiés aux éditions Mnémos. Les premiers ouvrages, parus entre 1995 et 1996, décrivent les aventures et le parcours initiatique d'Agone de Rochronde dans un monde fantastique où se côtoient humains, farfadets, lutins, ogres et fées noires, et dans lequel magie, art et intrigues politiques se mêlent intimement. Cet univers riche et fascinant est une invitation à laisser libre cours à son imagination, offrant au meneur de jeu comme aux joueurs et aux joueuses des possibilités de développement infinies !



À PROPOS D'ÆTHER LABS

Æther Labs est le label d'édition indépendant de l'association Sombres Sentes. Il est né de notre envie de partager notre amour du jeu de rôle et de permettre à des projets dont nous rêvons de voir le jour. Son objectif est de porter, créer, produire, diffuser et promouvoir ces projets en toute liberté, de manière sérieuse et professionnelle, mais avec la passion comme moteur primordial.

Sa finalité est de « se faire plaisir à développer sans entraves des jeux que l'on a envie de soutenir, porter, enrichir, embellir, et surtout JOUER ».